#include<iostream>

using namespace std;

//Nested or Embedded classes

//class List {

//public:

// List():head(NULL),tail(NULL){}

// void print() {

// auto temp = head;

// while (temp!=NULL)

// {

// cout << temp->data << " ";

// temp = temp->next;

// }

// }

// void add(int data) {

// Node node;

// node.data = data;

// }

//

//private://public

// class Node {

// public:

// int data;

// Node\* next;

// Node\* prev;

// };

//private:

// Node\* head;

// Node\* tail;

//};

//

//

//

//

//void main() {

// //List::Node node;

// //Tree::Node tree;

//

//

//}

//class Product {

// string name;

//public:

// struct ProductType {

// enum Types {

// FANCY,AWESOME,USEFULL

// };

// };

// struct ProductBoxType {

// enum Types {

// BOX,BAG,CRATE

// };

// };

//

// Product(ProductType::Types type, ProductBoxType::Types boxtype,string name)

// {

//

// }

//

//};

//

//void main() {

// Product p(Product::ProductType::AWESOME, Product::ProductBoxType::BAG, "APPLE");

//}

//class Dictionary {

// struct Word {

// string key;

// string value;

// };

//private:

// Word\*\* words;

//};